



## Seminar „Wahrnehmungspsychologische Grundlagen für die Mensch-Computer-Interaktion“

### Wintersemester 2017/18

Umfang: 2 SWS

Prüfer: Prof. Dr. Niels Henze

Tutoren: Dr. Tonja Machulla, M.Sc. Francisco Kiss

### Beschreibung

Das Seminar behandelt grundlegende Aspekte der menschlichen Wahrnehmung, die im Kontext der Medieninformatik betrachtet werden sollen. Der Schwerpunkt liegt auf perzeptuellen und kognitiven Phänomenen, die von ingenieurpsychologischer Relevanz sind, u.a. typische menschliche Fähigkeiten und Einschränkungen in Wahrnehmung (Form, Farbe, Bewegung usw.) und Aufmerksamkeit sowie deren neuronale Grundlagen. Darüber hinaus soll eine intensive Auseinandersetzung mit experimental-psychologischen Paradigmen stattfinden, die im Zusammenhang mit der Mensch-Computer-Interaktion stehen. Dazu bereiten die Studierenden themenrelevante Literatur auf und präsentieren im Plenum wissenschaftliche Erkenntnisse, die im Rahmen des Seminars diskutiert werden sollen.

### Lernziele:

Die Studierenden vertiefen ihre Kenntnis, sich eigenständig in ein wissenschaftliches Thema einzuarbeiten, Literatursuche durchzuführen und zum vorgegebenen Thema eine Ausarbeitung zu verfassen. Darüber hinaus wird die Fähigkeit des Präsentierens eines wissenschaftlichen Themas weiter verfeinert.

### Voraussetzungen:

Die erfolgreiche Teilnahme an der Prüfung „Mensch-Computer-Interaktion“.

### Hinweis:

Die Literatur ist überwiegend nur in **englischer Sprache** verfügbar. Gute englische Sprachkenntnisse sind für die Teilnahme erforderlich.

### **Vorbesprechung: Termin wird noch bekannt gegeben, SimTech 00.009 (Pfaffenwaldring 5a)**

Termine: voraussichtlich Di. 11:30 Uhr – 13:00 Uhr, SimTech 00.009 (Pfaffenwaldring 5a)

Verfügbare Plätze: 14